



RESOURCEOME:

sistema semantico per la gestione di risorse e formalizzazione della conoscenza tacita

Nasce dall'esigenza di rendere facilmente fruibile l'insieme delle risorse di qualsiasi dominio.

Consente la condivisione della conoscenza relativa alle risorse di un dominio tramite descrizione ontologica.

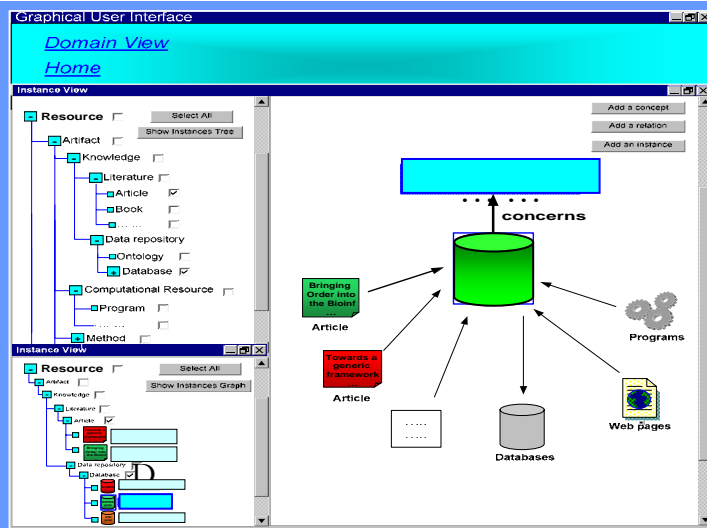
Utilizza la semantica per l'archiviazione e la ricerca intelligente di ogni risorsa di dominio.

Offre un'interfaccia user-friendly a utenti non esperti per:

- interagire e navigare nel vasto e dinamico mondo delle risorse;
- arricchire il resourceome in modo semplice, cooperativo ed intuitivo;
- condividere la propria conoscenza.

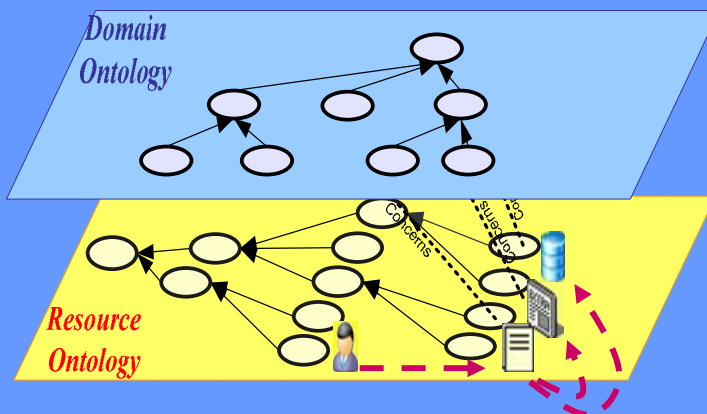
Contatto:
Prof. Flavio Corradini

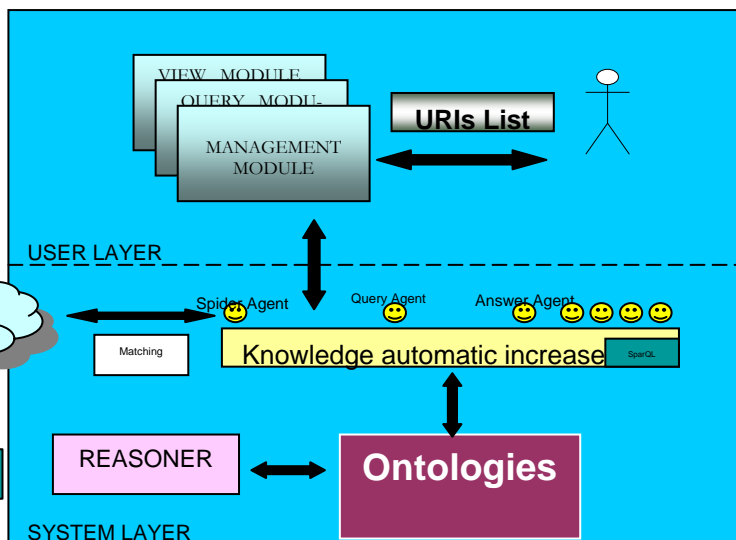
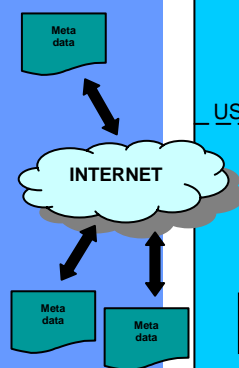
0737-402564
flavio.corradini@unicam.it



E' possibile navigare la base di conoscenza attraverso due viste le quali permettono anche di inserire nuovi concetti, risorse e relazioni attraverso opportune form dell'interfaccia utente. Comunque, ogni concetto deve essere collegato al concetto padre.

- Interfaccia Web-based
- Scalabilità
- Architettura a componenti





ARCHITETTURA:

Il sistema prevede un'architettura client/server basata su Internet (o Intranet); esso utilizza i web services per la loro estensibilità e scalabilità.

L'interfaccia può essere web-based o di tipo applicazione, mantenendo lo stesso Business Logic.

Le tecnologie usate sono open source e modulari; grazie a questa peculiarità è possibile customizzare il resourceome per diversi domini applicativi.

I componenti che caratterizzano il dominio sono le due ontologie: *resources ontology* e *domain ontology*.

Le ontologie necessitano di essere inizialmente implementate da un esperto informatico e da un esperto del settore. Esse potranno successivamente essere arricchite grazie al contributo degli utenti del sistema.

Lo scopo della *resource ontology* è quello di organizzare gerarchicamente i concetti, le proprietà e le relazioni attraverso cui una risorsa può essere classificata. Serve per definire le possibili risorse di un particolare dominio. Quindi essa rappresenta l'insieme dei concetti che definiscono il dominio delle risorse. Per risorsa si intende "qualunque cosa che ha identità". Esempi di risorsa sono: documenti elettronici, immagini, e così via.

La *domain ontology* è relativa al tema a cui l'utente è interessato. Essa definisce il contesto delle risorse. Quindi, la *domain ontology* rappresenta la *knowledge base* a cui si riferisce la *resources ontology*.

Una *domain ontology* fornisce una struttura concettuale del dominio. Se ad esempio il dominio è la medicina, allora possono essere considerati i seguenti concetti: patologia, medicina, antibiotico, infezione, batterio, malattia. Comunque, il dominio può essere qualunque, come ad esempio: medicina, finanza, ingegneria, bioinformatica, e altri campi applicativi. Questa scelta permette flessibilità nella customizzazione del sistema.

KNOWLEDGE AUTOMATIC INCREASE:

Il resourceome prevede un sistema automatizzato per incrementare la conoscenza.

Speciali agenti software ("spiders") vengono costantemente incaricati a ricercare concetti e risorse attinenti il dominio applicativo.

In questo modo nuova conoscenza viene automaticamente acquisita e resa facilmente accessibile agli utenti del resourceome.

